

1 実施日時 令和6年12月19日（木）午前9時50分から10時40分まで

2 実施場所 静岡商業高校 体育館2階（静岡市葵区田町7-90）

3 実施内容

（1）タイトル 「グラフィックの未来」

（2）内 容

授業で考案した静岡キャラクターをLive2D化し、キャラクターが司会となりパネルディスカッションをした。講師の先生から仕事についての話を聞く職業講話を兼ねた企画とした。

この講演会実施に向け、Live2Dデザイナーの「925_kuniko」さんからLive2Dの使い方を5回指導していただいた。

4 プロジェクトの概要

<テーマ設定>

グラフィックコースで作成している学校のキャラクターをクリエイターと共に3D、Live2D化し、そのキャラクターが司会となり、キャラクター誕生秘話や作成方法、クリエイターの仕事についての話を伺い、全校生徒には職業講話の一環として位置づけることをテーマとしました。



<イベント実施までのプロセス>

準備の段階では925先生に講師を依頼し、リモート2回、実際にお越しいただいて指導していただくのが3回の計5回行いました。指導の内容としては、1回目にメッシュ割り、2回目に口の開閉、3回目に目の開閉、目玉の左右の動き、4回目に顔の左右の動き、そして最後に顔の傾き、体と動きを教えました。この様子を伝えるために動画を作成し、イベント当日に流すように編集しました。

最終日に講師の925先生と打ち合わせをし、当日の流れや各自の役割を確認しました。

<イベント当日>

当日は体育館で全校生徒を対象にパネルディスカッションの形で講演会を1時間行いました。講演会当日の1時間ほど前にプロジェクターの準備や机や椅子などの配置を行いました。また前日にリハーサルも行い、その最終確認も行いました。

講演内容

グラフィックコースの授業について
（静岡キャラクターができあがるまでの流れ）
↓
ドリーム・プロジェクト参加の理由
↓
925先生の紹介
↓
パネルディスカッション
（Live2Dの説明、グラフィックデザインという仕事について）
↓
今回のプロジェクト実行までをまとめた動画の視聴
↓
講演会のまとめ



当日は生徒がとても真剣に講演会を聞いていてとても嬉しかったです。後日、全校生徒へアンケートを実施してもらいました。



5 感想

- Live2Dに興味を持ち活用したいと思ってくれた生徒が多くいました。知るきっかけを作れたことがうれしいです。
- この講演会は生徒に楽しみながら聞いて欲しいと考え企画しており、アンケートの結果から達成出来たと思います。
- 学校生活で使うことのない Live2D というソフトを使って自分で動かすという体験をできたので、今後自分の進路に活かしたいです。
- 自分達で一から作りだしたキャラクターがみんなの前で動き、話すことができたことに感動した。色々大変なことはありましたが、それを上回る達成感をみんなで感じる事が出来たので良かったです。

《インフォグラフィック化したアンケート分析》

全校生徒へのアンケートを集計し、その結果をグラフィックコースらしく、Canva の機能を使い、以下のインフォグラフィックを作成しました。

