

# 避難所運営ゲームHUG

静岡県危機管理部

# 本日の予定

20分

ゲームの紹介

10分

簡単自己紹介

分

ゲーム

30分

感想、意見交換



# 避難所運営ゲームHUG(ハグ)

H: hinanzyo	避難所
U: unei	運営
G: game	ゲーム

意味は「抱きしめる」



# 避難所運営ゲームHUG(ハグ)

避難者の年齢、性別、国籍やそれぞれが抱える事情が書かれたカードを、避難所に見立てた平面図にどれだけ適切に配置できるか、また避難所で起こる様々な出来事にどう対応していくかを模擬体験するゲームです。



民家

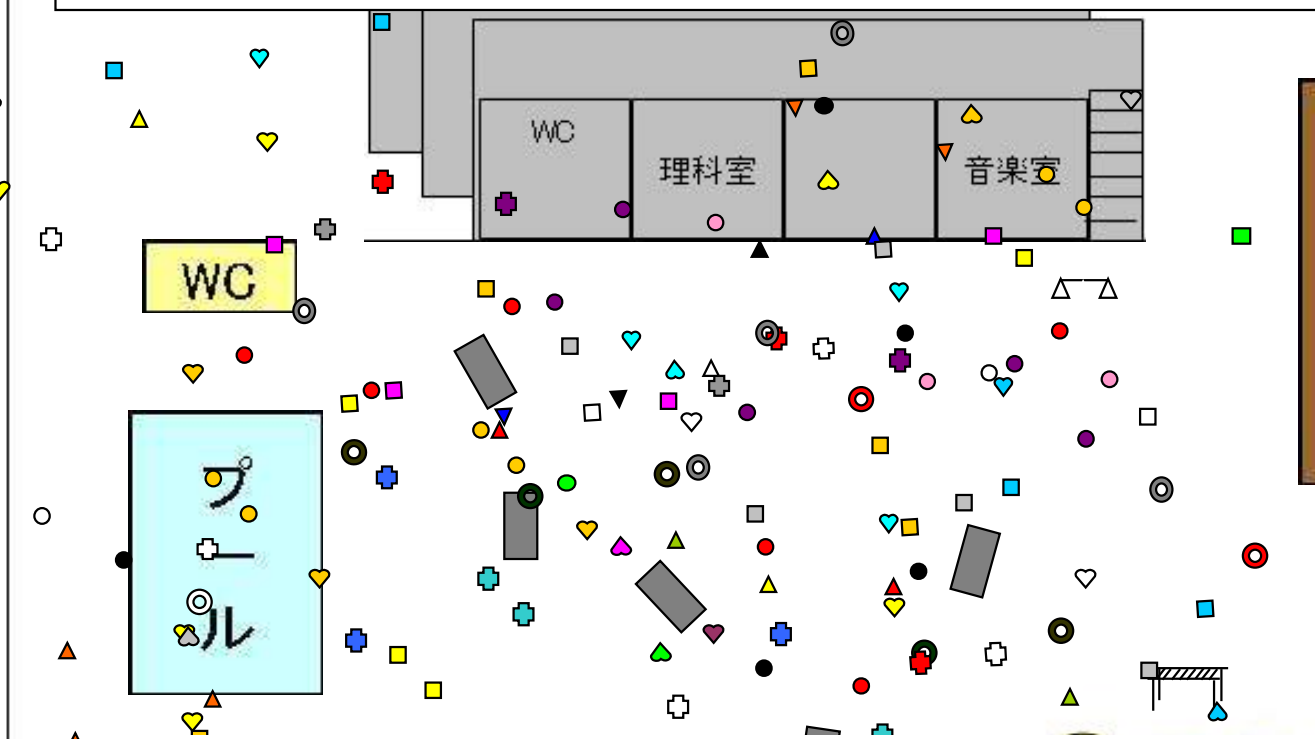
民家

民家

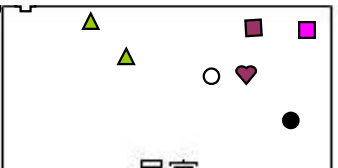
# 避難所のイメージ

さまざまな事情を抱えた避難者が集まってくる

- 老人
- 乳幼児
- 妊婦
- 車椅子の人
- 外国人
- 病人
- 家が全壊した人
- 親を亡くした子供
- ...

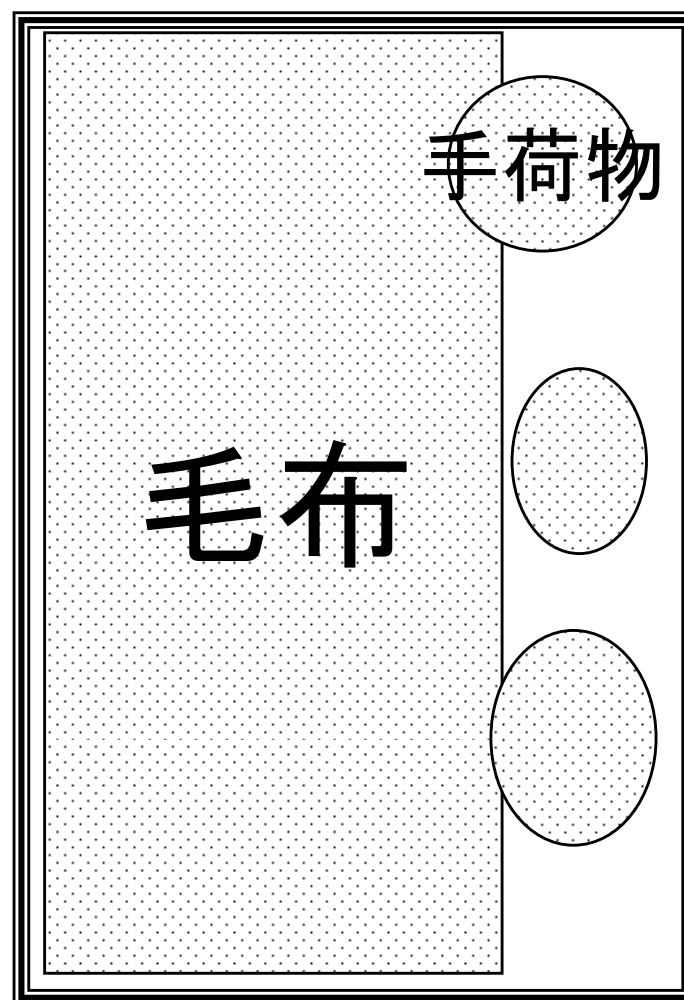
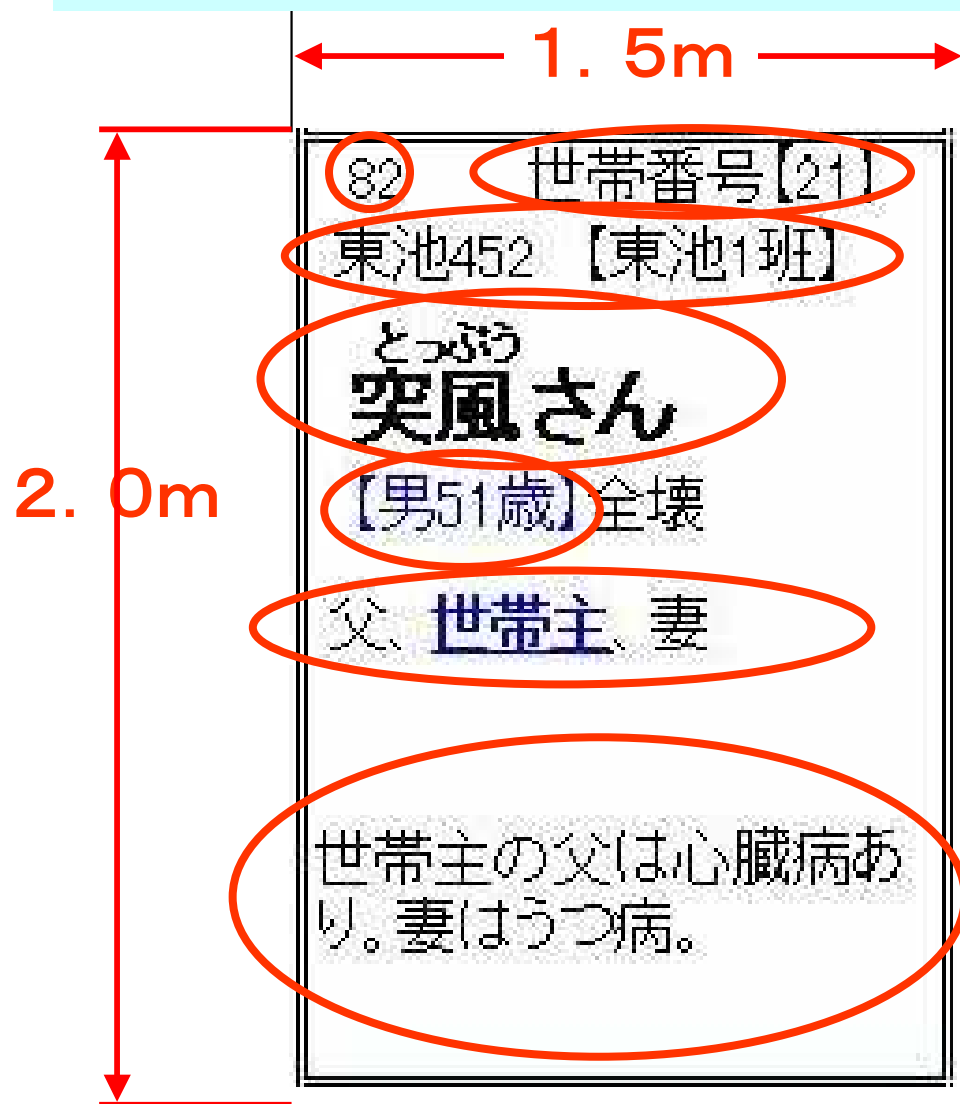


どこにどのように入ってもらおうか



# ゲームのしかた 避難者カード

このカードを配置する



# 本日のゲームの条件

## ライフライン

- ・電気 停電している。
- ・ガス 遮断している。
- ・水道 断水
- ・電話 ときどき通じる。
- ・メール 遅れて届く。
- ・下水道 不明



# 本日のゲームの条件

## 避難所の小学校の被害

- ・耐震化してあるため校舎、体育館に大きな被害はなく、応急危険度判定の結果利用できる。
- ・日曜日だが、一部の教員、事務職員が登校しているため、校舎と体育館の鍵は開いている。

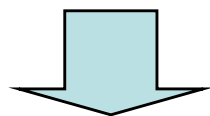




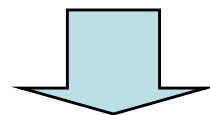
# 本日のゲームの条件

体育館、教室の開放順序

体育館



1階教室、特別教室



2階、3階教室



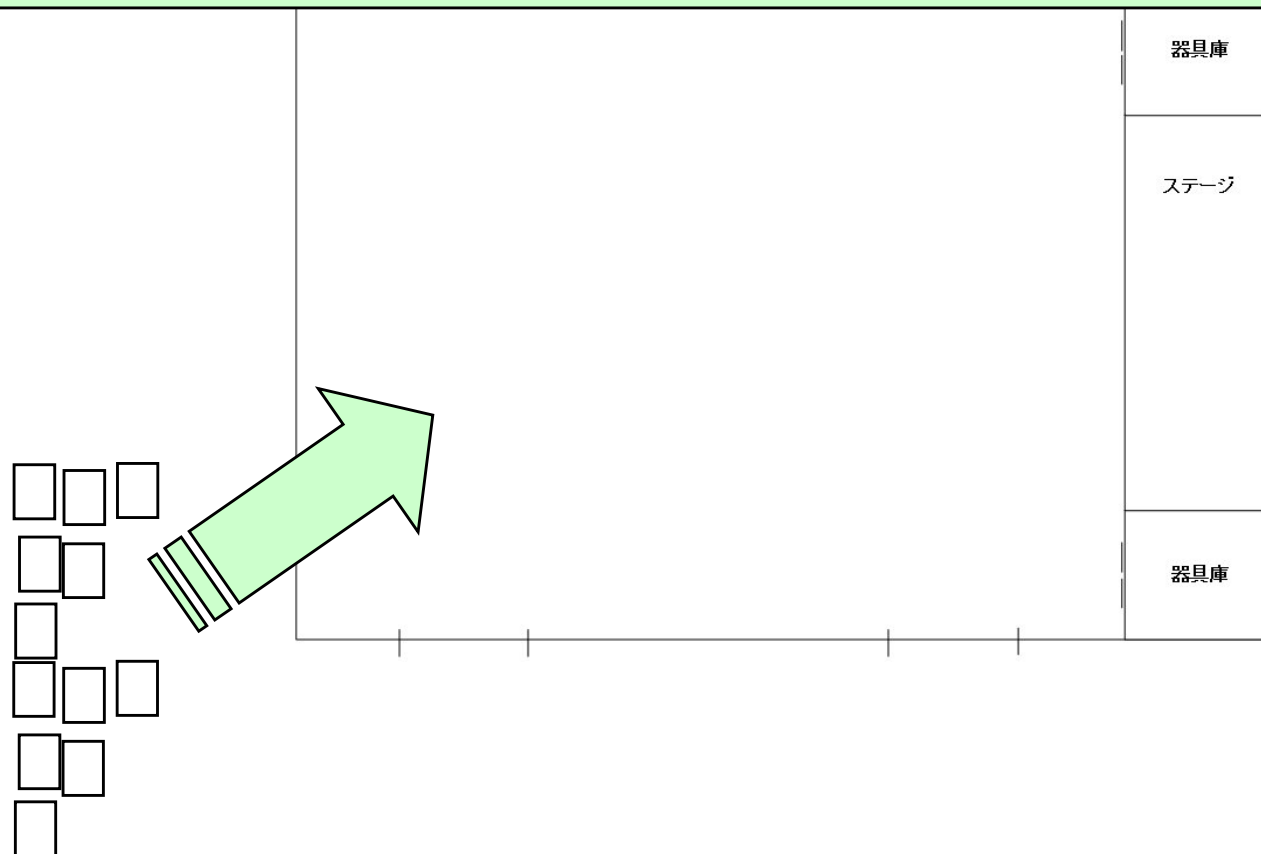
# 本日のゲームの条件

## みなさんの立場

- ・地元自治会、自主防災会の役員で、避難者を体育館や教室に振り分け、避難所を適切に運営していかなければならない立場にある。

# 作戦会議と練習

避難者カードの1番から15番を体育館に配置しながら、  
地区割りや通路をどうするか作戦会議をしてください。  
受付の場所も決めてください。



# ゲーム開始

読み上げ係の方は

カードを読み上げて、プレイヤーに

渡してください。

